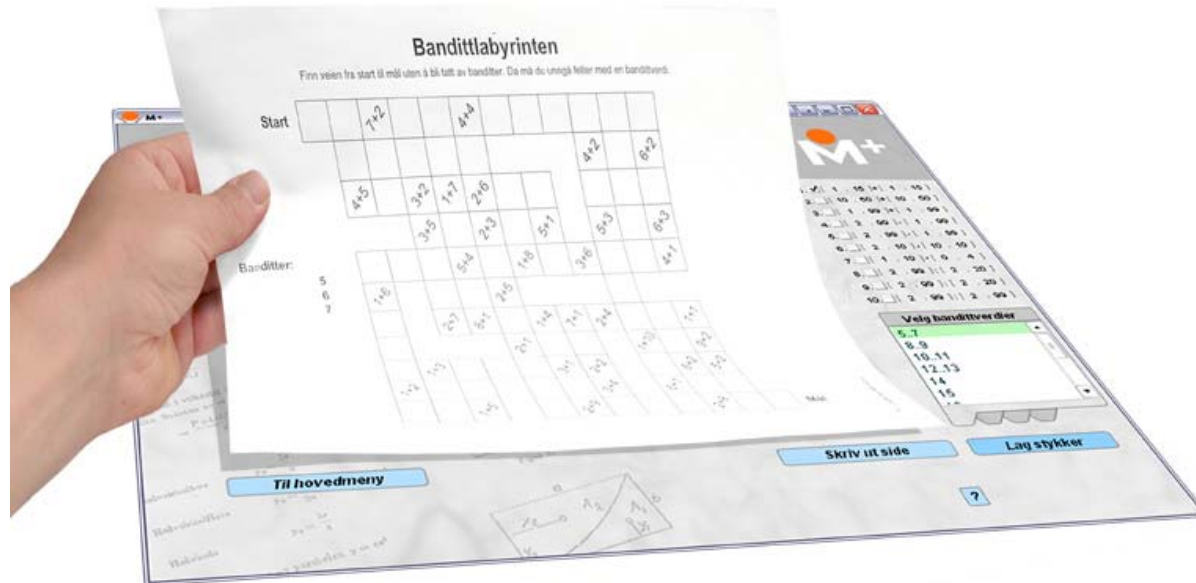


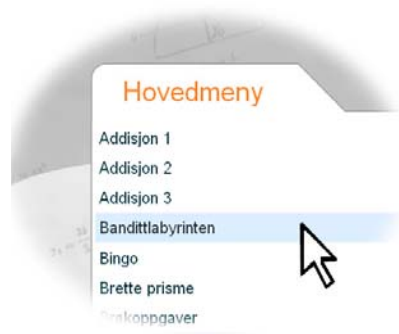
Første møte med M+



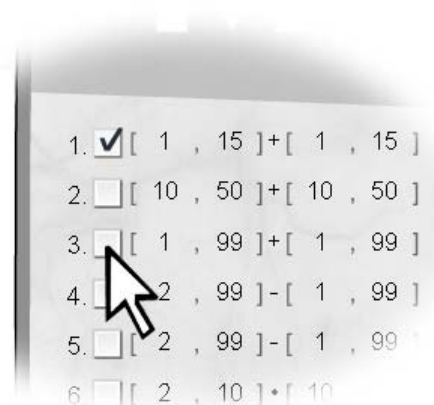
M+ er et program som lar deg tilpasse og skrive ut oppgaver og spill på papir i matematikkfaget.

Oppgaver og spill på 1–2–3

1 Velg ønsket side fra menyen.



2 Tilpass oppgaven



3 Skriv ut



Stort enklere kan det ikke bli.

På de følgende sidene finner du noen tips for hvordan du kan få enda mer nytte av M+.

Tips 1: Bruk hjelpfunksjonen

Hjelp til M+ - klikk på sirklene for å lære om funksjonene på denne siden.

Hovedmeny

- Addisjon 2
- Addisjon 3
- Bandittilabyrinten**
- Bingo
- Brette prisme
- Brøkoppgaver
- Den endeløse landevei
- Divisjon 1
- Divisjon 2
- Divisjon 3
- Ernhronen

Endre begrensningene for å se flere sider.

Gjest Innlogging

Forhåndsvisning

Bandittilabyrinten

Velg side

Begrens visning til

Vis alle emner Vis alle typer

Beskrivelse

En labyrint med regnestykker. Noen av

ngås.
nnom

Lukk

Her kan du bestemme hvilke type sider som skal vises i menyen.



Alle steder i programmet er det en slik hjelpknapp. Klikk på den for å starte hjelp. I hjelp klikker du på sirklene for lære om de mulighetene som finnes.

Tips 2: Bli kjent med hovedelementene på hver side

The screenshot shows a math application interface. At the top, there are two yellow buttons labeled "OPPGAVE" and "FASIT". The main title is "Bandittlabyrinten" with a subtitle: "Finn veien fra start til mål uten å bli tatt av banditter. Du må du unngå felter med en bandittverdi." The maze itself is a grid with a path highlighted in green. The path starts at "Start" and ends at "Mål". Various cells in the maze contain numbers representing "bandittverdi" (bandit values). To the left of the maze, there are labels "Banditter:" and the numbers 5, 6, and 7. On the right side, there is a list of 10 math problems, each with a checkbox and a plus sign. The first problem is checked. Below the list, there is a section titled "For divisjon" with two radio buttons: "bruk brøkstrek" (selected) and "bruk deletegn". At the bottom, there are three blue buttons: "Til hovedmeny", "Skriv ut siden", and "Lag stykker". A small question mark icon is also visible at the bottom right.

OPPGAVE **FASIT** **Bandittlabyrinten**

Bandittlabyrinten
Finn veien fra start til mål uten å bli tatt av banditter. Du må du unngå felter med en bandittverdi.

Start

Banditter:
5
6
7

Mål

- $[1, 15] + [1, 15]$
- $[10, 50] + [10, 50]$
- $[1, 99] + [1, 99]$
- $[2, 99] - [1, 99]$
- $[2, 99] - [1, 99]$
- $[2, 10] \cdot [10, 10]$
- $[1, 10] \cdot [0, 4]$
- $[2, 99] : [2, 20]$
- $[2, 99] : [2, 20]$
- $[2, 99] : [2, 99]$

For divisjon

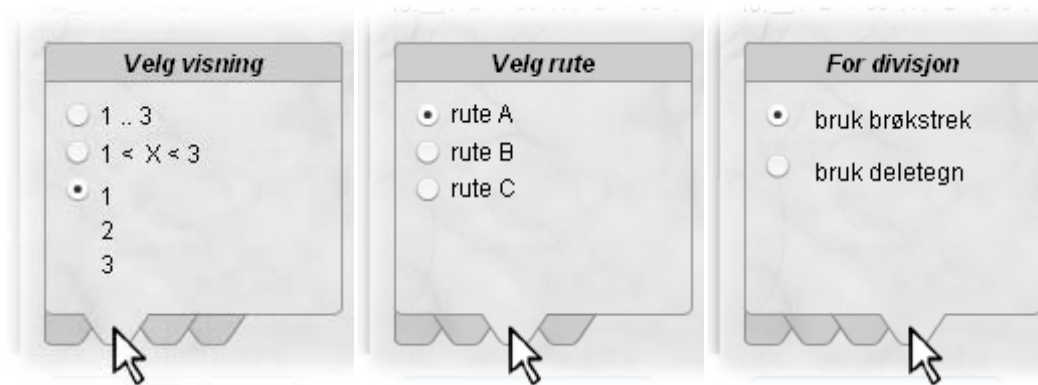
- bruk brøkstrek
- bruk deletegn

Til hovedmeny **Skriv ut siden** **Lag stykker**

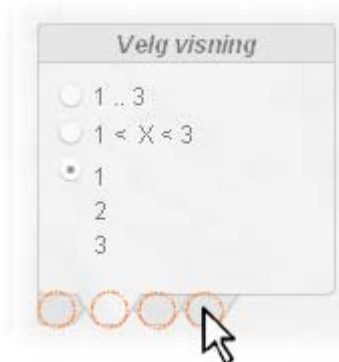
?

- Det hvite rektangelet viser omtrent hvordan A4 arket kommer til å se ut.
- Oransje elementer på arket er knapper og lignende og skrives ikke ut.
- De gule lappene skiller ulike ark. Klikk på de gule lappene for å skifte ark.
- Til høyre for arket finner du valgmenyene.

Tips 3: Bli kjent med skillearkene i valgmenyen



På en side er det ofte valg som er fordelt på flere ulike små skilleark. Hold pilen over ”flippen” på skillearket for å skifte.



I hjelp finner du en sirkel for hvert skilleark. Klikk på disse for å lære om de ulike valgene.

Oppsummering

- M+ brukes for å tilpasse og skrive ut oppgaver til elevene.
- Klikk på hjelpknappen for å lære om elementene på en side.

M+ er laget av Stig Nissen ved Nissens Verksted. Eneforhandler i Norge er Grieg Multimedia AS. Dersom det er noe du savner i programmet eller dersom om du har noe på hjertet angående M+, kan du skrive til stig@nissensverksted.no.